

Zachęcamy również do zapoznania się z **SUDOKU**.

Zasady gry SUDOKU są bardzo proste. Kwadratowa plansza jest podzielona na cztery identyczne kwadraty 2x2 – w każdym z nich znajdują się cztery komórki. Waszym zadaniem jest wypełnienie wszystkich komórek planszy cyframi od 1 do 4. W każdym wierszu i w każdej kolumnie dana cyfra może występować jedynie raz.

	3	4	
4			2
1			3
	2	1	

1	2		
	4	1	
	1	3	
		2	1

Skąd się wzięło SUDOKU cz.1

Czy wiecie, że gra mająca japońską nazwę Sudoku, nie pochodzi z Japonii? Skąd w takim razie się wzięła i dlaczego warto się nią zainteresować?

Pewnego dnia, 74- letni Amerykanin, mieszkający w Stanach Zjednoczonych, wpadł na pomysł stworzenia logicznej łamigłówki. Nazwał ją „Number Place” (Liczbowa przestrzeń – tłum. red.), następnie oddał do publikacji w ojczystym magazynie rozrywkowym. Kiedy w 1989 roku zmarł, o „Number Place” zaczęło być głośno na całym świecie. Autor gry, Howard Garns na pewno się tego nie spodziewał.

Życzymy Wam dobrej zabawy!

Układanie wyrazów

Z liter występujących w wyrazie **KREMÓWKA** należy ułożyć osiem wyrazów.

Powodzenia!

Wpisz nazwy wyrazów

1.

2.

3.

4.

5.

6.











7.

8.

9.

10.

11.

1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11. 